

## คำอธิบายรายวิชา

รหัสวิชา ง 23201

ชื่อรายวิชา การโปรแกรมขั้นพื้นฐาน

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

เวลา 40 ชั่วโมง/ภาคเรียน

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่ 1

### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาหลักการเขียนพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม แนวคิดและหลักการโปรแกรม โครงสร้างโปรแกรม ตัวแปร การลำดับคำสั่ง การตรวจสอบเงื่อนไข การควบคุมโปรแกรม คำสั่งแสดงผล และรับข้อมูล การเลือกซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมกับลักษณะของงาน

ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมแบบง่าย ๆ การเขียนสคริปต์ เช่น จาวาสคริปต์ แฟลช เพื่อให้เกิดความชำนาญ และเห็นคุณค่าประโยชน์ของการประกอบอาชีพสุจริต เห็นแนวทางการประกอบอาชีพ โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศช่วยในการออกแบบ เพื่อผลิตให้เกิดผลงานหรือชิ้นงานที่มีประโยชน์ และมีประสิทธิภาพสูงขึ้น สามารถใช้งานได้ตรงตามความต้องการของตนเอง

### ผลการเรียนรู้

1. อธิบายแนวคิดและหลักการ โปรแกรมได้
2. อธิบายโครงสร้าง โปรแกรมได้
3. เขียนโปรแกรมโดยมีตัวแปรได้
4. เขียนโปรแกรมรับข้อมูลและแสดงผลได้
5. เขียนโปรแกรมโดยมีการตรวจสอบเงื่อนไขได้
6. เขียนโปรแกรมโดยมีการใช้คำสั่งควบคุมได้

## โครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา ง 23201

ชื่อรายวิชา การโปรแกรมขั้นพื้นฐาน

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

เวลา 40 ชั่วโมง/ภาคเรียน

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่ 1

อัตราส่วนคะแนน ระหว่างภาค/ปี 80 คะแนน : ปลายภาค/ปี 20 คะแนน

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา ช.ม.	น้ำหนัก คะแนน
1	หลักการเขียน โปรแกรม	- อธิบายแนวคิดและ หลักการโปรแกรมได้  - อธิบายโครงสร้าง โปรแกรมได้	- หลักการพัฒนา โปรแกรม  - การวิเคราะห์โจทย์ ปัญหา  - การเขียนผังงาน โปรแกรม	8	15
2	โปรแกรมภาษาเบื้องต้น	- เขียนโปรแกรมโดย มีตัวแปรได้  - เขียนโปรแกรม รับข้อมูลและแสดง ผลได้	- โครงสร้างของภาษา  - ตัวแปร  - ชนิดข้อมูล  - การประกาศตัวแปร  - คำสั่งแสดงผลข้อมูล  - คำสั่งรับข้อมูล  - การเขียนโปรแกรม คำนวณอย่างง่าย	6	15
<b>สอบกลางภาค</b>				<b>2</b>	<b>20</b>

## โครงสร้างรายวิชา (ต่อ)

รหัสวิชา ง 23201

ชื่อรายวิชา การโปรแกรมขั้นพื้นฐาน

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

เวลา 40 ชั่วโมง/ภาคเรียน

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่ 1

อัตราส่วนคะแนน ระหว่างภาค/ปี 80 คะแนน : ปลายภาค/ปี 20 คะแนน

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา ช.ม.	น้ำหนัก คะแนน
3	การเขียนโปรแกรมแบบ มีทางเลือก	- เขียนโปรแกรมโดยมี การตรวจสอบเงื่อนไขได้	- นิพจน์และตัวดำเนินการ - คำสั่ง if then else	10	10
4	การเขียนโปรแกรมแบบ ทำซ้ำ	- เขียนโปรแกรมโดย มีการใช้คำสั่ง ควบคุมได้	- คำสั่ง for - คำสั่ง Do While	12	10
สอบปลายภาค				2	20
จิตพิสัย				-	10
รวมทั้งภาคเรียน				40	100