

คำอธิบายรายวิชา

รหัสวิชา 2204-2002
เวลา 80 ชั่วโมง/ภาคเรียน

ชื่อรายวิชา ระบบปฏิบัติการเบื้องต้น
จำนวน 2.0 หน่วยกิต

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
ภาคเรียนที่ 1

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับ องค์ประกอบของเครื่องคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ต่อพ่วง สืบค้นทักข้อมูล ความหมายและหน้าที่ของระบบปฏิบัติการ ประเภทของโปรแกรมระบบปฏิบัติการ การใช้โปรแกรมระบบปฏิบัติการ การใช้โปรแกรมยูทิลิตี้

จุดประสงค์รายวิชา

1. รู้หลักการและพื้นฐานเกี่ยวกับองค์ประกอบของเครื่องคอมพิวเตอร์
2. รู้ความหมายหน้าที่และความสำคัญของระบบปฏิบัติการ
3. มีทักษะในการใช้โปรแกรมระบบปฏิบัติการเบื้องต้น
4. มีทักษะการติดตั้งระบบปฏิบัติการเบื้องต้น
5. มีทักษะในการใช้โปรแกรมยูทิลิตี้ได้
6. มีกิจนิสัยและส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

โครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา 2204-2002
เวลา 80 ชั่วโมง/ภาคเรียน

ชื่อรายวิชา ระบบปฏิบัติการเบื้องต้น
จำนวน 2.0 หน่วยกิต

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
ภาคเรียนที่ 1

อัตราส่วนคะแนน ระหว่างภาค/ปี 80 คะแนน : ปลายภาค/ปี 20 คะแนน

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา จ.ม.	น้ำหนัก คะแนน
1	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	- อธิบายความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ได้	- ส่วนประกอบ และหลักการการทำงานของคอมพิวเตอร์	16	15
2	รู้จักกับระบบปฏิบัติการ	- รู้ความหมายหน้าที่และความสำคัญของระบบปฏิบัติการ	- ความหมายของระบบระบบปฏิบัติการ - ความสำคัญของระบบระบบปฏิบัติการ	14	15
สอบกลางภาค				2	20

โครงสร้างรายวิชา (ต่อ)

รหัสวิชา 2204-2002 ชื่อรายวิชา ระบบปฏิบัติการเบื้องต้น ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
 เวลา 80 ชั่วโมง/ภาคเรียน จำนวน 2.0 หน่วยกิต ภาคเรียนที่ 1
 อัตราส่วนคะแนน ระหว่างภาค/ปี 80 คะแนน : ปลายภาค/ปี 20 คะแนน

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา จ.ม.	น้ำหนัก คะแนน
----------	----------------------	--	-----------	--------------	------------------

3	การติดตั้งระบบปฏิบัติการ	<ul style="list-style-type: none"> - มีทักษะในการใช้โปรแกรมระบบปฏิบัติการเบื้องต้น - มีทักษะการติดตั้งระบบปฏิบัติการเบื้องต้น 	<ul style="list-style-type: none"> - การใช้โปรแกรมระบบปฏิบัติการ - การติดตั้งระบบปฏิบัติการ 	28	10
4	การใช้โปรแกรมและเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างสร้างสรรค์	<ul style="list-style-type: none"> - มีทักษะในการใช้โปรแกรมยูทิลิตี้ได้ - มีกิจนิสัยและส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์ 	<ul style="list-style-type: none"> - การใช้โปรแกรมยูทิลิตี้ - การส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์ 	18	10
สอบปลายภาค				2	20
จิตพิสัย				-	10
รวมทั้งภาคเรียน				80	100